

## PROGRAMME SCULPTURE ANIMALIÈRE

### JOUR 1

- Accueil et présentation du stage
- Présentation PowerPoint avec images et exemples de ma collection personnelle afin de montrer les approches variées.
- Présentation des différentes techniques de modelage telles que : colombin, à la plaque, l'ajout, pot pincé
- Explications et démonstrations des techniques en utilisant des vidéos qui montrent la réalisation des parties différentes de mon travail.
- Construction du support de la sculpture et début de modelage

### JOUR 2

- Développement de la sculpture en utilisant leurs propres photos, dessins, croquis etc.
- Identifier et résoudre les difficultés de montage.
- Présentation des techniques pour modeler les yeux et autres caractéristiques du corps
- Présentation des techniques et possibilités de décoration et finition
- Consultation face à face avec chaque stagiaire afin d'aider à surmonter les difficultés rencontrées
- Continuation des sculptures
- Finition des pièces.
- Bilan collectif et individuel